



Objectif(s)

Être capable d'extraire et d'exploiter des données issues d'une maquette numérique et savoir modéliser des équipements électriques.

Public visé

- Dessinateurs
- Projeteurs
- Ingénieurs
- Techniciens en électricité

Prérequis

- Connaître l'environnement Windows.
- Avoir de bonnes connaissances de Revit.

Durée

5 jours (35h)

Méthodes pédagogiques

Exposés théoriques, démonstrations complétées par des exercices et mises en application régulières.

Moyens Pédagogiques

- Salles équipées de stations graphiques professionnelles équipées (un poste par utilisateur), grands téléviseurs tactiles.
- Formateurs expérimentés et certifiés par Autodesk.
- Mise à disposition de ressources diverses : support, fiches techniques, vidéos.
- RMR prend en compte les spécificités et particularités des personnes en situation de handicap afin d'adapter le contenu, pédagogie et matériel de nos formations.
- Accès PMR : RMR dispose de locaux en accessibilité PMR.

Sanction

Validation par un Certificat de Compétences Professionnelles (enregistré au Répertoire Spécifique RSCH)



Programme

1. CONNAITRE LES BASES DES FONCTIONNALITES DE REVIT MEP

- Montrer l'Interface utilisateur
- Expliquer la différence entre projet et gabarit de projet
- Explication globale environnement Revit

2. PARAMETRER LE PROJET

- Organiser des bibliothèques et des répertoires projet
- Mettre en place un fichier gabarit, paramètres du dessin : unités, épaisseurs de lignes et échelles

3. UTILISER LES NIVEAUX ET LES QUADRILLAGES

- Créer les niveaux
- Créer les quadrillages

4. MAITRISER QUELQUES OUTILS D'ARCHITECTURE

- Créer murs et sols
- Créer trémie pour gaine technique
- Placer les portes, les fenêtres
- Créer les murs rideaux
- Créer les plafonds et les toits
- Générer les escaliers
- Créer les pièces et surfaces

5. METTRE EN PLACE UNE MAQUETTE ARCHI DANS UN PROJET ELECTRICITE

- Connaître le type de liaison Revit
- Lier une maquette architecte
- Copier et contrôler
- Récupérer les niveaux de la maquette architecte
- Créer vue en plan électrique
- Créer les sous disciplines
- Gérer l'arborescence d'un projet électricité
- Créer des espaces et des zones HVAC
- Etiqueter les espaces et les zones HVAC

6. CREER DES COMPOSANTS ELECTRIQUES

- Gérer les préférences d'acheminements
- Créer des chemins de câbles
- Créer des conduits
- Placer des luminaires en plan de plafond
- Placer les luminaires avec les plans de références
- Placer les terminaux électriques

7. CREATION DES RESEAUX ELECTRIQUES

- Editer les paramètres électriques
- Paramétrer les tableaux
- Connecter les éléments aux tableaux
- Modifier les circuits électriques

8. GERER LES RESEAUX ELECTRIQUES

- Utiliser le navigateur de système
- Créer une nomenclature de tableau

9. ANNOTER

- Créer et éditer un texte
- Créer et éditer une cotation
- Créer des étiquettes
- Placer des étiquettes

10. PARAMETRER UN PROJET ET MAITRISER LA PARTIE GRAPHIQUE

- Gérer la visibilité des objets
- Gérer les catégories et l'affichage dans les vues
- Créer et éditer des gabarits de vues
- Créer et gérer un filtre de vue
- Modifier l'épaisseur de ligne
- Editer le motif de ligne

11. QUANTIFIER ET ORGANISER DES NOMENCLATURES

- Créer une légende
- Placer des composants de légende
- Créer un tableau de légende
- Créer des tables de nomenclatures
- Quantifier le matériel

12. METTRE EN PLAN

- Gérer la composition d'une feuille
- Positionner les cadres et cartouches
- Placer les vues dans les feuilles
- Régler la configuration de l'impression
- Mettre en page avant une impression
- Imprimer

13. CREER DES FAMILLES D'OBJETS

- Savoir ce qu'est une famille d'objets
- Créer des familles
- Gérer et personnaliser les paramètres de famille
- Placer la famille dans un projet électrique

14. MAITRISER L'UTILISATION D'ELEMENTS DE FABRICATION

- Charger des catalogues
- Utiliser des éléments de fabrication

15. ECHANGER

- Exporter au format DWG